**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **Classmate** |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de Software y Aplicaciones*  *análisis y evaluación* |
| Competencias | *Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario*  *Integración de Sistemas y Plataformas*  *Bases de Datos y Análisis de Información* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *Si bien existen herramientas para estudiar, en el caso de software ninguna cumple con todos los requisitos, debido a que para resolver la problemática se te verá forzado a tener múltiples programas, con lo que entrarás en lado de tener que administrar cada aplicación según sus términos independientes (Administración de cuenta, subscripción mensual …etc.).*  *Esta solución vino de experiencia propia al estar de cara a la problemática y encontrar de que no hay una solución viable, por lo que es una excelente oportunidad de ejercer lo que aprendimos durante el transcurso de la carrera, ayudando en sí a otros estudiantes y lograr una experiencia de calidad al estudiar.* |
| 2. Objetivos | *General: Desarrollar una página web que proporcione herramientas de estudio y recursos académicos para estudiantes universitarios, facilitando su aprendizaje y mejorando su rendimiento académico.*  *Especifico: Crear una plataforma accesible y fácil de usar donde los estudiantes puedan acceder a materiales educativos, como apuntes, resúmenes y guías de estudio.*  *Implementar funcionalidades interactivas que permitan a los estudiantes organizar sus tareas y actividades académicas de forma eficiente.*  *Desarrollar un sistema de búsqueda avanzada para que los usuarios puedan encontrar rápidamente los recursos educativos más relevantes según su área de estudio.* |
| 3. Metodología | *La metodología que se llevará a cabo en el proyecto será la de cascada semi-agil la cual permite seguir una secuencia de fases bien definidas, pero con la flexibilidad de regresar a fases anteriores cuando se detecten problemas o se requiera hacer ajustes. Este enfoque garantiza un proceso organizado, pero sin la rigidez absoluta de modelos tradicionales como el de cascada.* |
| 4. Desarrollo | ***Análisis de Requerimientos:***   * *En esta fase, se recopilarán todos los requerimientos del proyecto, incluyendo las necesidades de los usuarios (estudiantes universitarios) y las características clave que debe tener la página web, como accesibilidad, usabilidad y disponibilidad de recursos.*   ***Diseño del Sistema:***   * *Una vez definidos los requerimientos, se diseñará la estructura y funcionalidad del sitio web. Esta fase incluirá tanto el diseño de la arquitectura técnica como el diseño visual de la interfaz de usuario.*   ***Desarrollo e Implementación:***   * *En esta fase, se construirá la página web con base en el diseño aprobado. Se programarán todas las funcionalidades, asegurando que el sitio sea accesible desde diferentes dispositivos y que permita la fácil gestión de herramientas de estudio.*   ***Pruebas y Validación:***   * *Después del desarrollo, se realizarán pruebas para verificar que la página funcione correctamente y cumpla con los objetivos establecidos. Se evaluará el rendimiento, la compatibilidad y  la facilidad de uso.*   ***Despliegue:***   * *Una vez que la página web pase las pruebas satisfactorias, se procederá a su lanzamiento. La página estará disponible para que el jefe a cargo tenga el acceso.* |
| 5. Evidencias |  |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *El desarrollo del proyecto APT nos permitio profundizar en el conocimiento y habilidades en áreas específicas de la carrera, ofreciendo una mejor comprensión de nuestros intereses. Al trabajar en una solución real que aborda problemas de organización, descubrí lo interesante que es crear herramientas que optimicen la experiencia de los usuarios, en este caso en el contexto educativo.*  *Nuestros intereses profesionales siguen la misma linea. nos gusta la creacion de software que sea capaz de proporcionar ayuda y sea de utilidad para las personas en general.* |